LAST DUEL™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 Cassette: Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette recorder.

SPECTRUM 48/128K, +2 Cassette: Type **LOAD""** and press **ENTER**. Press **PLAY** on the cassette recorder. Game loads off side 1, levels on side 2.

SPECTRUM +3 Disk: Turn on the computer, insert disk and press **ENTER**. The game will load and run automatically.

AMSTRAD CPC Cassette: Press **CTRL** and small **ENTER** keys simultaneously. **Press PLAY** on the cassette recorder. Game loads off side 1, levels on side 2.

AMSTRAD CPC Disk: Type **RUN"DISK** and press **ENTER**. The game will load and run automatically.

CONTROLS

If a one player game is selected, you will control the car and then the hoverplane on alternate levels.

If a two player game is selected; Player 1 controls the car and Player 2 controls the hoverplane.

LEFT, **RIGHT**, **UP** and **DOWN** move the vehicles around the terrain where **UP** and **DOWN** are accelerate and decelerate respectively.

The **FIRE** button operates the current weapon. Weapons are acquired by intercepting the "**P**" icon that will fall from certain globes when shot. Your time limit per level can be increased by intercepting the "**T**" icon.

Pressing **FIRE** and **FORWARD** together allows the car to jump and allows the hoverplane to drop bombs on various targets.

CBM 64/128
PLAYER 1: Joystick 2
PLAYER 2: Joystick 1
PAUSE ON/OFF: **F3**

Spectrum
PLAYER 1: Sinclair joystick 2, Kempston joystick or keyboard.
(**Q** – Up, **A** – Down, **O** – Right, **P** – Left, **M** – Fire).
PLAYER 2: Sinclair joystick 1. Also Kempston joystick or keyboard assuming player 1 has not selected either one.
PAUSE ON/OFF: **V/C**.

Amstrad CPC
PLAYER 1: Joystick 1 or keyboard.
(**Q** – Up, **A** – Down, **K** – Left, **L** – Right, **SPACE** – Fire).
PLAYER 2: Joystick 2 or keyboard (unless player 1 has selected keyboard).
PAUSE ON/OFF: **P/Z**.

Manufactured and distributed by GO! Media Holdings Ltd., a division of U.S. GOLD LTD., Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

If you encounter any difficulty loading or playing LAST DUEL™, call us on 021 356 3388 between 2.00 p.m. and 4.30 p.m. (GMT) Monday to Friday and ask for our Software Development Department who will be happy to answer any query you have.

LAST DUEL™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 Cassette: Appuyez sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone.

SPECTRUM 48/128K, +2 Cassette: Tapez **LOAD""** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone. Le jeu se charge de la face 1, les niveaux sur la face 2.

SPECTRUM +3 Disquette: Allumez l'ordinateur, introduisez le disquette et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

AMSTRAD CPC Cassette: Appuyez sur **CTRL** et la petite touche **ENTER** simultanément. Appuyez sur **PLAY** sur le magnétophone. Le jeu se charge de la face 1, les niveaux sur la face 2.

AMSTRAD CPC Disquette: Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se déroulera automatiquement.

COMMANDES

Si vous sélectionnez un jeu à un joueur, vous contrôle la voiture et l'avion sur des niveaux alternatifs.

Si vous sélectionnez un jeu à deux joueurs, le Joueur 1 contrôle la voiture et le Joueur 2 l'avion.

GAUCHE, DROITE, HAUT et **BAS** font déplacer les véhicules à travers le terrain. **HAUT** et **BAS** font accélérer et ralentir les véhicules respectivement.

Le bouton **FEU** fait fonctionner l'arme courante. Vous obtenez des armes en interceptant l'icône"**P**"qui tombe de certains globes une fois ceux-ci abattus. Vous pouvez augmenter votre temps-limite en interceptant l'icône"**T**".

Quand vous appuyez sur **FEU** et **AVANT** en même temps, la voiture fait un saut et l'avion largue des bombes sur des objectifs divers.

CBM 64/128
JOUEUR 1: Manche à balai 2.
JOUEUR 2: Manche à balai 1.
PAUSE EN/HORS FONCTION: **F3**.

SPECTRUM
JOUEUR 1: Manche à balai Sinclair 2, manche à balai Kempston ou clavier.
(**Q** – Haut, **A** – Bas, **O** – Droite, **P** – Gauche, **M** – Feu.)
JOUEUR 2: Manche à balai Sinclair 1; plus manche à balai Kempston ou clavier en supposant que le joueur 1 n'ait sélectionné ni l'un ni l'autre.
PAUSE EN/HORS FONCTION: **V/C**.

AMSTRAD CPC
JOUEUR 1: Manche à balai 1 ou clavier.
(**Q** – Haut, **A** – Bas, **K** – Gauche, **L** – Droite, **ESPACEMENT** – Feu.)
JOUEUR 2: Manche à balai 2 ou clavier (à moins que le joueur 1 ait sélectionné le clavier).
PAUSE EN/HORS FONCTION: **P/Z**.

Fabriqué et distribué par GO! Media Holdings Ltd., une division de U.S. GOLD LTD., Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Si vous des problèmes concernant le chargement ou le jeu de LAST DUEL™, appelez-nous sur le 021 356 3388, entre 14h et 16.30h (GMT), du Lundi au Vendredi, et demandez notre Départment de Développement de Logiciel qui se fera un plaisir de vous aider.

LAST DUEL™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64/128 Cassetta: Premere **SHIFT** e **RUN/STOP** contemporaneamente. Premere **PLAY** sul registratore.

SPECTRUM 48/128K, +2 Cassetta: Battere **LOAD""** e premere **ENTER**. Premere **PLAY** sul registratore. Il gioco si carica dal lato 1, livelli dal lato 2.

SPECTRUM +3 Dischetto: Accendere il computer, inserire il dischetto e premere **ENTER**. Il gioco si carica e gira automaticamente.

AMSTRAD CPC Cassetta: Premere contemporaneamente i tasti **CTRL** ed **ENTER** piccolo. Premere **PLAY** sul registratore. Il gioco si carica dal lato 1, il livelli dal lato 2.

AMSTRAD CPC Dischetto: Battere **RUN"DISK** e premere **ENTER**. Il gioco si carica e gira automaticamente.

CONTROLLI

Se si sceglie di giocare da soli, la macchina e l'aeroplano vengono controllati a livelli alternati.

Se si sceglie di giocare in due, il primo giocatore controlla la macchina e il secondo l'aeroplano.

SINISTRA, DESTRA, SU, GIÙ muovono i mezzi sul terreno. **SU** e **GIÙ** servono rispettivamente ad accelerare e a rallentare.

Il bottone di **FUOCO** aziona l'arma in corso. Le armi si ottengono intercettando l'icona **"P"** che cade da alcune sfere quando vengono colpite. Il tempo massimo per ogni livello può essere esteso se si riesce ad intercettare l'icona **"T"**.

Premendo **FUOCO** e **AVANTI** contemporaneamente, si ottiene che la macchina salti e che l'aeroplano bombardi vari bersagli.

CBM 64/128
GIOCATORE 1: Joystick 2.
GIOCATORE 2: Joystick 1.
PAUSA ACCESA/SPENTA: **F3**.

SPECTRUM
GIOCATORE 1: Joystick Sinclair 2, joystick Kempston o tastiera.
(**Q** – Su, **A** Giù, **O** – Destra, **P** – Sinistra, **M** – Fuoco.)
GIOCATORE 2: Joystick Sinclair 1. Anche Joystick Kempston o tastiera, supponendo che il giocatore 1 non abbia scelto nessuno dei due.
PAUSA ACCESA/SPENTA: **V/C**.

AMSTRAD CPC
GIOCATORE 1: Joystick 1 o tastiera.
(**Q** – Su, **A** – Giù, **K** – Sinistra, **L** – Destra, **BARRA** – Fuoco.)
GIOCATORE 2: Joystick 2 o tastiera (a meno che il primo giocatore non abbia scelto la tastiera.)
PAUSA ACCESA/SPENTA: **P/Z**.

Prodotto e distribuito dalla GO! Media Holdings Ltd., una divisione della U.S. GOLD LTD., Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Se incontrate difficoltà nel caricare o ad eseguire LAST DUEL™, chiamateci su 021 356 3388 tra le 14.00 e le 16.30 (GMT) Lunedì e Venerdì e chiedete del nostro Reparto di Sviluppo Software che sarà liete di rispondere alle vostre richieste.

LAST DUEL™

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128 Kassette: Die **SHIFT**-Taste und die **RUN/STOP**-Taste gleichzeitig drücken. Dann die **PLAY**-Taste auf dem Kassettenrecorder drücken.

SPECTRUM 48/128K, +2 Kassette: LOAD"" eintippen und die **ENTER**-Taste drücken. Dann die **PLAY**-Taste auf dem Kassettenrecorder drücken. Das Spiel wird von Seite 1 geladen, die Levels werden von Seite 2 geladen.

SPECTRUM +3 Diskette: Den Computer anschalten, die Diskette einschieben und **ENTER** drücken. Das Spiel lädt und läuft automatisch.

SCHNEIDER CPC Kassette: Die **CTRL**-Taste und die kleine **ENTER**-Taste gleichzeitig drücken. Dann die **PLAY**-Taste auf dem Kassettenrecorder drücken. Das Spiel wird von Seite 1 geladen, die Levels werden von Seite 2 geladen.

SCHNEIDER CPC Diskette: RUN"DISK eintippen und die **ENTER**-Taste drücken. Das Spiel lädt und läuft automatisch.

STEUERUNG

Wird der Spielmodus für einen Spieler gewählt, steuern Sie zuerst das Auto und dann das Flugzeug auf sich abwechselnden Levels.

Wird der Spielmodus für zwei Spieler gewählt, steuert Spieler 1 das Auto und Spieler 2 das Flugzeug.

LINKS, RECHTS, HOCH und **RUNTER** steuern di Transportmittel über das Gelände, wobei **HOCH** und **RUNTER** zum Beschleunigen beziehungsweise Verlangsamen dienen.

Sie operieren das gerade gewählte Waffensystem mit Hilfe des **FEUERKNOPFES**.

Sie erhalten Waffen, wenn Sie das " **P** "-Icon auffangen, die von bestimmten Kugeln herunterfallen. Sie können die Ihnen für einen Level zur Verfügung stehende Zeit ausdehnen, indem Sie das " **T** " -Icon auffangen.

Bewegen des Joysticks nach **VORNE** und gleichzeitiges Drücken von **FEUER** erlaubt es dem Auto zu springen und dem Flugzeug, Bomben auf verschiedene Ziele abzuwerten.

CBM 64/128
SPIELER 1: Joystick 2.
SPIELER 2: Joystick 1.
PAUSE AN/AUS: **F3**.

SPECTRUM
SPIELER 1: Sinclair Joystick 2, Kempston Joystick oder die Tastatur (**Q** – Hoch, **A** – Runter, **O** – Rechts, **P** – Links, **M** – Feuer.)
SPIELER 2: Sinclair Joystick 1. Ebenfalls Kempston Joystick oder die Tastatur sind möglich, vorausgesetzt, daß Spieler 1 nicht bereits eine der beiden Möglichkeiten gewählt hat.
PAUSE AN/AUS: **V/C**

SCHNEIDER CPC
SPIELER 1: Joystick 1 oder die Tastatur.
(**Q** – Hoch, **A** – Runter, **K** – Links, **L** – Rechts, **LEERTASTE** – Feuer).
SPEILER 2: Joystick 2 oder die Tastatur (vorausgesetzt, Spieler 1 hat nicht bereits die Tastatur gewählt.)
PAUSE AN/AUS: **P/Z**.

Die Herstellung und der Vertrieb erfolgen durch GO! Media Holdings Ltd., einer Tochterfirma von U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Sollten Sie auf irgendwelche Schwierigkeiten beim Laden oder Spielen von LAST DUEL™ treffen, können Sie uns unter folgender Telefonnummer anrufen: (England) 021-356-3388, Montag – Freitag zwischen 14.00 Uhr und 16.30 Uhr (GMT). Fragen Sie nach dem "Software Development Department", das Ihre Fragen gerne beantwortet.